



RETOUR SUR LE ROBOTIK TOUR

Le ROBOTIK TOUR c'est quand la DANÉ et le GN91 se donnent rendez-vous dans votre école pour faire vivre à vos élèves différents ateliers de programmation sur un temps dédié. Cette découverte de la robotique et de la programmation prendra la forme de sept ateliers conçus sur mesure et d'une progressivité adaptée au niveau des élèves !



En Période 4, le Robotik Tour est passé par les écoles Jean Macé à Sainte-Geneviève-Des-Bois & Malraux à Villiers-Sur-Orge. Accédez au résumé de l'action puis contactez votre référent numérique de circonscription si vous souhaitez faire participer votre école...

[TOUT SUR LE ROBOTIK TOUR](#) [CLIQUEZ!](#)

LES ACTIONS DU GN91 RENTRÉE 2024!

Le groupe numérique 91 vous propose de découvrir, dès à présent, les actions que vous pourrez choisir de mener avec vos élèves l'année prochaine.

Au menu : la reconduction de plusieurs actions qui ont suscité l'intérêt de nombreuses classes du département et d'ailleurs : CyberH, eTwinRobot Quest, Cod'Essonne, Info vs Pub et les Défis Esprit Critique.

Nous vous proposons aussi le JT'Essonne sous un nouveau format.

Enfin, deux nouvelles actions rejoindront notre offre : Mission Reporter et Cap-ENT.

Intéressé.e.s? Retrouvez la description, le calendrier, les posters sur le site du groupe ou en cliquant sur l'image...



[UN COUP D'OEIL SUR NOS ACTIONS 2024/2025 ?](#) [CLIQUEZ!](#)

PRIMTUX UN SYSTÈME DÉDIÉ À L'APPRENTISSAGE

PrimTux vise à offrir une solution informatique adaptée aux besoins des enseignants et des élèves du primaire. Ses principaux objectifs sont :

- Accessibilité, éducation et sécurité (en assurant un environnement sécurisé pour les enfants)
- Ecologie (en prolongeant la durée de vie des ordinateurs avec un système d'exploitation léger)



PrimTux propose des interfaces adaptées à différents niveaux scolaires, de la maternelle à l'élémentaire. Chaque interface est simplifiée et intuitive, permettant aux jeunes élèves de naviguer facilement.

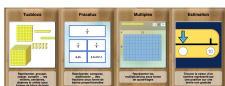
[POUR DÉCOUVRIR L'ESSENTIEL DE PRIMTUX](#) [CLIQUEZ!](#)

ÉDUCAJOU, DES APPLICATIONS LIBRES POUR L'ÉCOLE

Sur Educajou, vous trouverez des applications utiles pour la classe. La plupart d'entre elles sont utilisables directement en ligne, d'autres doivent être installées sur votre ordinateur.

Toutes sont gratuites, sans publicité, ne contiennent ni cookie ni traçage, et peuvent être utilisées par tout un chacun, pour tout usage. Vos paramètres sont stockés localement dans votre machine, aucune donnée ne remonte sur le serveur.

Ce projet est développé et maintenu sur la Forge des communs numériques éducatifs par Arnaud Champollion, enseignant référent aux usages du numérique.



[TOUTES LES INFORMATIONS](#) [CLIQUEZ!](#)

LOGILEX EN CLASSE : CRÉEZ VOTRE DICTIONNAIRE MULTIMÉDIA

Logilex est le dernier né des outils de la Digitale. C'est un logiciel pour ordinateur destiné aux enseignants qui souhaitent enrichir l'apprentissage des langues étrangères en classe. Le principe est similaire à Loximage : enrichir le lexique en associant images, écriture et audio. Quo vous enseigniez l'anglais, le français (Mêmes alphabètes notamment), ou toute autre langue, Logilex permet de créer des dictionnaires multimédias interactifs personnalisés.

Logilex génère aussi des exercices adaptés aux besoins de vos élèves. Proposez-leur des quiz, des associations d'images, des exercices de prononciation et des définitions contextualisées.



[VOUS VOULEZ TESTER ?](#) [CLIQUEZ!](#)

JEUNES MAKERS

Judi 30 mai 2024, de nombreuses classes se sont retrouvées, à distance ou en présence, à la Cité des Sciences et de l'Industrie de Paris afin de présenter les projets FabLab menés en classe, au cours de l'année, du CP au collège.

Qu'est-ce qu'un Fablab ?

C'est un terme issu de la contraction de l'anglais : fabrication et laboratory. Grâce au réseau Canopé, des classes peuvent bénéficier d'un prêt de machines, d'outils et de ressources pour la classe : imprimante 3D, machine à coudre, cartes micro-contrôleurs...



Les élèves ont pu découvrir de très nombreuses créations : pechons pour ranger le petit matériel de classe, objets de manipulation mathématiques, accessoires pour le potager, tapis à contour, puzzle...

Chaque classe a tenu un ou deux stands de présentation. Les élèves ont pu circuler, de manière organisée, autour de ces stands, afin d'écouter leurs pairs et poser des questions.

Cette après-midi a permis de mettre à l'honneur la créativité, les compétences techniques et les savoir-faire acquis par les élèves makers.

Un grand bravo à la classe des CM2 de Jules Ferry (Savigny-Sur-Orge) pour leurs réalisations (chiffreux numérique et tapis à contour)

[UN COUP D'OEIL EN VIDÉO ?](#) [CLIQUEZ!](#)

UN KIT ROBOTIQUE PAR CIRCONSCRIPTION

Le ministère de l'Éducation Nationale et de la Jeunesse lance une expérimentation à destination des classes de CM1 et CM2.

Chaque circonscription va prochainement être dotée d'un kit comprenant une série de 7 robots et jeux de programmation : Scottie Go 1, Blue-Bot, Matatalab, Photon, Sphero Mini, Loti-Bot et LEGO Spike Essential.

Ils permettront aux élèves de développer sous différentes formes les 5 piliers du savoir-coder : décoder – encoder – compiler – séquencer – optimiser.

Un espace M@gistères dédié permettra aux enseignants de récupérer des ressources pour prendre en main ce matériel et mieux comprendre les enjeux de l'apprentissage de la programmation.



[LE DÉBALLAGE EN VIDÉO :](#) [EN SAVOIR PLUS ?](#) [CLIQUEZ!](#)

PASSEPORT CITOYEN NUMÉRIQUE

La mission numérique 7B a élaboré un Passeport du Petit Citoyen Numérique.

Ce passeport, est librement téléchargeable et imprimable.

Il contient : des apports de contenu sur le numérique et des activités pour les classes (débats, projets, jeux...). Au programme : " Internet d'abord, le temps d'écran, se protéger sur internet, c'est quoi une information, c'est quel un réseau social, la liberté d'expression, le cyberharcèlement, les données personnelles".



[EN SAVOIR PLUS](#) [CLIQUEZ!](#)

RESTONS CONNECTÉS



nous suivre sur X
pour vous inscrire
notre site ressources



@GroupeNum91
groupenumerique91@ac-versailles.fr
www.ressourcesnumerique91.ac-versailles.fr