

Retrouvez l'actualité du numérique dans notre département, et ailleurs...



Martine Degorce-Dumas, Inspectrice de l'Education Nationale et l'ensemble des professeurs ressources numériques vous souhaitent de joyeuses fêtes !

- cliquez sur le drapeau vert pour lancer l'animation réalisée en Scratch-

Et très prochainement, découvrez le nouvel



SCRATCH ?



- Coder en classe avec Scratch -

Dans le cadre des nouveaux programmes, une part sera faite à la programmation. Le langage Scratch permet aux élèves de programmer des animations facilement.

➔ [Suivez le lien et testez le !](#)

CONCOURS

- Un usage d'internet responsable-
ouvert aux élèves des écoles du 14 décembre 2015 au 15 avril 2016



RALLYE MATHESSONNE



- Temps fort du 14 mars au 25 mars 2015.-

Le rallye MathEssonne se définit comme le temps fort intégré dans une démarche continue de résolutions de problèmes au long cours :

- Une banque de problèmes ouverte toute l'année
- Une pratique de résolution de problèmes, au long cours
- Le temps fort avec la présence de **problèmes sous forme numérique** :

➔ [Tout sur le Rallye MathEssonne](#)

➔ [plaquette de présentation du concours](#)

SAVOIRS

- Ecole & société numérique -

Retrouvez ici l'intervention du chercheur André Tricot, dans le cadre du Plan National de formation qui s'est déroulé lors des «Boussoles du numérique» : « QUELLES PÉDAGOGIES POUR QUELS APPRENTISSAGES À L'ÈRE DU NUMÉRIQUE ? »



Les classes qui souhaitent participer devront produire un court film d'animation, image par image (stop motion), n'excédant pas 3 minutes et réalisé à destination d'un public d'élèves d'école élémentaire.

Le court devra porter sur une des trois thématiques suivantes : le respect des droits des personnes, la protection de sa vie privée ou les traces laissées sur Internet.



ABONNEZ VOUS !

