



1 | JOURNEE ROBOTIQUE

Mercredi 27 mars, Atelier CANOPE91, EVRY2



En association avec CANOPE 91, le groupe numérique 91 vous propose une journée départementale de la Robotique réunissant des experts (conférences), des partenaires et des ateliers pratiques.

Au programme :

- 8h30 - 11h30 : conférences (voir encart)
- 12h30 - 16h30 : Ateliers pratiques - 40 mn
 - Atelier BlueBot
 - Atelier Cozmo
 - Atelier Makey-Makey
 - Atelier SamLabs
 - Atelier Drones
 - Atelier Speechi/Ecole des Robots

■ CONFERENCES

Première conférence par **Gilles Doweck** sur l'Éducation à la programmation et la robotique - (directeur de recherche à l'INRIA, professeur à l'école Polytechnique et à l'ENS Paris Saclay)

Deuxième conférence par **Mathieu Hirtzig** sur la démarche scientifique et les activités de programmation, qu'entendre par activités "débranchées"? (Chercheur, astrophysicien et médiateur scientifique à « La main à la pâte » ...)

[En savoir plus : reseau canope](#)



[Il reste encore quelques places pour les conférences ! Inscrivez-vous vite sur Canopé !](#)

2 | REALITE AUGMENTEE EN MATERNELLE

CREER EN MATERNELLE UN MUSEE VIRTUEL



Lors de cette expérimentation sur la réalité augmentée en maternelle, l'application **MirageMake** a été utilisée afin d'apporter une plus-value à un support classique. Ceci a permis de créer un musée virtuel et des cartes interactives, consultables par les élèves et leurs parents.

■ QUELLES PLUS-VALUES?

- enregistrer la production du langage oral en situation
- rendre compte aux parents/aux autres élèves de son procédé plastique et de la réalisation finale à partir d'un seul QR code
- utiliser l'outil numérique pour communiquer et présenter son travail
- mettre en valeur les productions des élèves

Un outil simple qui permet de donner plus de sens aux travaux scolaires !

[L'article, les ressources, les liens, c'est par ici](#)

3 | LUNDI ? L'INFO !

DES LE 1er AVRIL !



■ ECOUTEZ LE TEASER

Scannez le QRcode pour découvrir le teaser de Lundi ? L'info !



Rendez-vous tous les lundis de 14h30 à 15h30 à partir du 1er avril.

Une webradio qui proposera sous forme de défi de décrypter des informations produites par d'autres élèves. Voici ce que permettra l'émission "Lundi ? L'info !". Les moyens d'écouter et surtout de participer vous parviendront plus tard... [Lundi?L'info!](#)

[> Plus d'informations par ici <](#)

4 | 1,2,3 CALCUL

DES EXEMPLES & FICHES DE SEANCES DECROCHEES EN CYCLE 1 ET 2

Android / Gratuit

Voici une application qui permet à l'élève de manipuler les nombres (décompositions et recompositions).

L'utilisation est simple grâce au glisser/déposer et à la reconnaissance de la voix comme de l'écriture.

L'application propose un suivi des résultats de chaque élève..

■ AU SOMMAIRE

- 3 modules disponibles :
 - jouer avec les nombres
 - découvrir les propriétés des nombres
 - découvrir les représentations des



5 | CLASSE A 12 !

TOUS PRODUCTEURS, TOUS AUTEURS, MUTUALISONS NOS CONNAISSANCES !

Ce projet, en cours de développement, co-construit avec les enseignants des classes dédoublées (CP et CE1), a pour objectif de valoriser les retours d'expérience et les échanges de pratiques personnalisées.

■ OUVERT A TOUS ?

Que vous soyez novice ou expérimenté, cette plateforme vidéo permet de partager vos expériences pédagogiques auprès de vos collègues, facilement et dans le respect des pratiques de chacun.

[> CLASSE A 12 <](#)



Nouveauté ! Fluence en mouvement.

2019-03-12 [Admin](#)

Pour travailler la fluence, écrire des étiquettes syllabes, les distribuer, les élèves se promènent puis forment des duos ou des trinômes. Lecture des non-mots puis éventuellement inversion des syllabes et lecture. Ensuite on recommence pour former de nouveaux non-mots. (Trappes, académie de Versailles).

Français phonologie

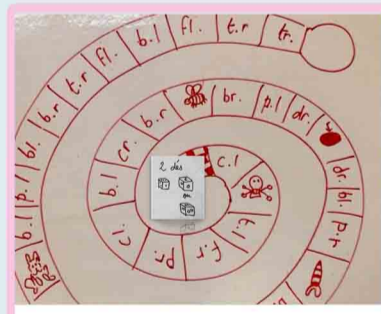


Nouveauté ! Ateliers mathématiques.

2019-03-08 [Admin](#)

Mise en oeuvre d'ateliers mathématiques en autonomie à partir de la « Méthode Heuristique Maths ». Anne (Nanterre, académie de Versailles).

Numeration Calcul Mathématiques
Collaboration Autonomie



Jeu de l'oie modulable.

2019-02-08 [Admin](#)

CP ou CE1. Motiver les élèves. Jeu attrayant mais pas distrayant. Activité qui sert à jouer mais pas à s'amuser. Pour apprendre et stabiliser les connaissances. Fabriqué par des élèves pour les élèves. Vidéo collégiale réalisée lors de la journée de co-construction @acCréteil du 8 février 2019.

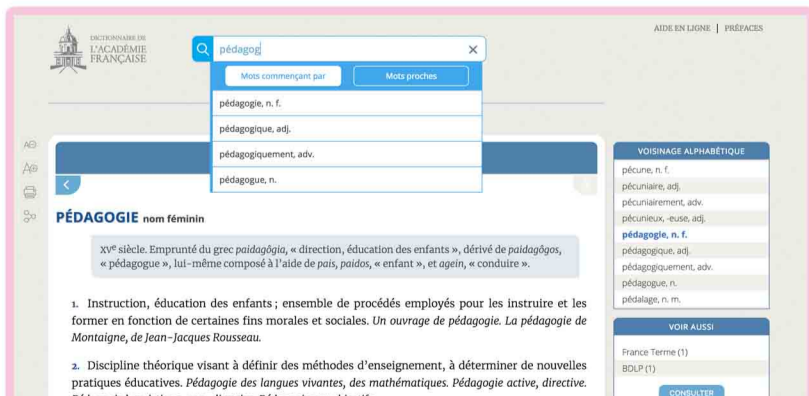
Français Jeu Lecture

6 | Un dictionnaire en ligne

LE DICTIONNAIRE DE L'ACADEMIE FRANCAISE EN LIGNE



L'Académie française met son Dictionnaire à la disposition du public grâce à un portail numérique en accès libre et gratuit



[> EN LIGNE ICI <](#)