

EXPERIMENTATIONS NUMÉRIQUES

- Projet Education aux médias : l'Actu de Prévert -



Ce projet, proposé par le groupe numérique départemental du 91, a pour but de revisiter l'actualité à travers le regard des élèves.

Des informations brutes sont fournies, elles sont ensuite décryptées et analysées.

Chaque thématique traitée fait l'objet d'une production vidéo sous la forme d'un journal télévisé animé par les élèves.

Les podcasts réalisés peuvent être consultés sur le site de l'école.

➔ [Journal, Making Off, pistes et tutoriels à retrouver sur Ressources91](#)

CONFÉRENCE : DYS & NUMÉRIQUE



- Qui sont les élèves DYS ? Le numérique peut-il les aider en classe ? -

Conférence de *Éric Lambert*, enseignant-chercheur au Centre de recherches sur la cognition et l'apprentissage (CeRCA) de l'université de Poitiers.

La conférence aborde les différents troubles Dys les plus fréquents (dyslexie, dyspraxie, dyscalculie...), leurs conséquences sur les apprentissages scolaires puis la question de l'utilité des applications numériques sur tablette pour aider ces élèves.



BOUGE TA CLASSE ! UN ÉVÉNEMENT À NE PAS MANQUER

- L'événement de cette fin de mois de janvier, c'est le FUN REP+ -

Ce FUN se tiendra le 31 janvier 2018. Le thème de cette année est : Bouge ta classe. La matinée sera consacrée à une intervention d'Eric Hittier, enseignant passionné par le numérique et les nouvelles technologies. Il nous expliquera comment il a repensé l'organisation des espaces et des temps d'apprentissage dans sa classe de cycle 3.

Des tables rondes seront organisées l'après-midi autour de cette même thématique Bouge Ta Classe. Des enseignants du département nous exposeront ce qui change dans leur classe (évolution des espaces, pédagogie inversée, parcours individualisés...). Les participants seront amenés à réfléchir en coopérant dans le cadre d'un escape game.



➔ [Le teaser du FUN](#)

FABRICABRAC ! UNE APPLI BnF

- Jouer avec les collections de la BnF, inventer et réaliser ses propres créations -

En puisant dans une sélection d'éléments à positionner, agrandir, réduire ou retourner, l'élève crée ses propres chimères. Il pourra alors passer à la dernière étape : donner un nom à sa création et lui associer une fiche descriptive complète. ➔ [L'appli à télécharger ici](#)

L'ensemble des éléments et images proposé est issu des collections de la BnF. Des notices prolongent la découverte des documents utilisés.



OBJECTIF LUNE 2018



- Un temps fort du numérique dans l'Essonne -



Le temps fort Objectif L.U.N.E. 2018 a démarré avec comme objectifs :

- Impulser des usages du numérique
- Enrichir un texte brut,
- Réaliser une production multimédia à partir de ce texte.

Bonne chance aux classes participantes !



Abonnez vous à la Newsletter :

Abonnez vous à notre fil Twitter @IEN_num_91