

CODAGE - ALGORITHME - ROBOTIQUE - PROGRAMMATION

< Vous connaissez la place du code dans les programmes ? >

LE CODE DANS LES PROGRAMMES



Les nouveaux programmes de 2015 prévoient **d'initier** les élèves à la programmation

[Plus d'informations par là](#)

< Votre école dispose d'outils numériques ? >

BEEBOT EN MATERNELLE

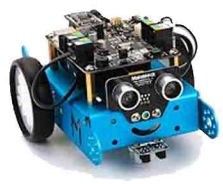


Dans cette classe de GS, Les élèves ont été amenés à utiliser et à manipuler Beebot, pour coder et décoder les déplacements du robot de sol sur un quadrillage.

[click?](#)

< Les robots vous intéressent ? >

CODAGE & ROBOTS AU MEDIAPOLE



De la maternelle au cycle 3 les robots sont d'excellents prétextes pédagogiques au codage !

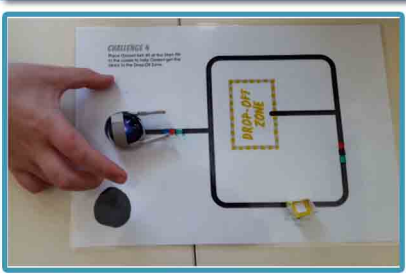
[Venez découvrir les robots du médiapole !](#)



[click?](#)

< Curieux de voir ce qu'on peut en faire ? >

OZOBOT EN ELEMENTAIRE



Ozobot est un drôle de robot qui se programme à l'aide de feutres et de couleurs... Une classe de CM1 de l'école Saint-Exupery l'a testé pour vous !

[Des explications, des pistes...par ici](#)



ROBOT BLUEBOT EN ULIS

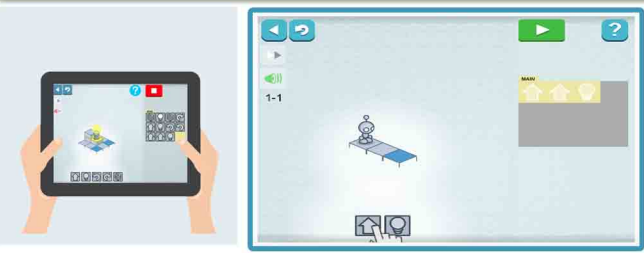


Curieux de voir comment on peut jouer aux échecs avec des robots? Venez visiter cette classe d'ULIS pour en savoir plus ! [Des explications, des pistes...par ici](#)



< Plutôt intéressé(e) par des applis ? >

TABLETTES & CODAGE



Vous trouverez ici des exemples d'application permettant **très simplement** de se lancer dans une séquence de codage avec les élèves

[Pour apprendre ludiquement, c'est par ici...](#)

APPRENDRE A CODER



De nombreux sites permettent de se former et de s'entraîner à la programmation en particulier avec le langage en bloc (de type Scratch ou Blockly)

[On se lance?](#)

SCRATCH JR EN MATERNELLE



Une expérimentation a eu lieu utilisant cette application de codage avec son langage en bloc **simplifié**...

[Un retour disponible ici](#)

ACTIVITES DEBRANCHEES



Même sans matériel numérique, il est tout à fait possible de travailler les bases du codage.

[le codage débranché, c'est ici...](#)

SCRATCH EN CYCLE 3



Et si on créait des jeux vidéos? Une classe de CM1 a tenté **l'aventure** avec le langage de programmation Scratch.

[Un coup d'oeil?](#)

CODAGE - ALGORITHME - ROBOTIQUE - PROGRAMMATION

Vous voilà sûrement prêts pour vous lancer dans le codage en classe ! Comme vous l'aurez constaté, les outils sont multiples, les projets variés et il n'est pas indispensable d'être informaticien pour enseigner ces bases de la programmation !

< Alors vous êtes prêts pour monter une séquence ! >

< Peut-être même pour un défi ? >

< Vous avez aimé cette Newsletter ? >

PLUS TARD PEUT-ÊTRE

BIEN SÛR !

CHICHE!

CODING & EVENEMENTS

Venez confronter vos élèves à la pensée informatique par le biais de ces événements et de ceux à venir... [Pour en savoir plus](#)

Abonnez vous à la Newsletter :

Abonnez vous à notre fil Twitter @IEN_num_91