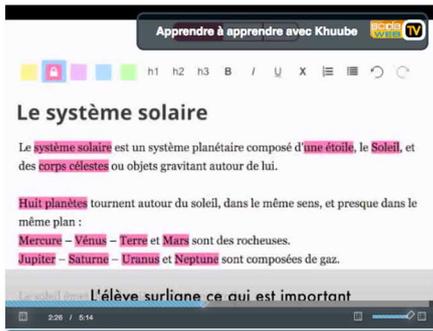




EXPERIMENTATIONS NUMERIQUES

- Apprendre à apprendre avec Khuube -



Les nouveaux programmes de l'école élémentaire sont très explicites sur l'enjeu des différents moyens que l'école peut proposer à l'élève pour « Apprendre à apprendre ». L'utilisation du numérique est donc un axe à explorer.

Les Référents numériques de l'Essonne ont accompagné quatre classes en milieu ordinaire ou en REP, plus ou moins équipées en matériel informatique dans cette expérimentation.

Nous vous proposons ainsi de découvrir en vidéos cette application libre et en ligne, « Khuube » ainsi que l'usage de cartes mentales.

[Article, vidéos, pistes à retrouver sur Ressources91](#)

SAFER INTERNET DAY

- Le mois de février, c'est le mois de sensibilisation "Internet sans crainte"-



Le point d'orgue de cette action est la journée mondiale « Safer Internet Day » qui a lieu le 7 février 2017, pendant nos vacances scolaires cette année. Néanmoins, vous pouvez participer à cette action durant tout le mois de février en vous inscrivant sur le site. Cette inscription vous permettra d'accéder librement à 2 ressources (parcours numériques Vinz et Lou) proposées par Tralalere, opérateur du programme national.

[Présentation](#)

[S'inscrire](#)

LES APPLIS TABLETTES DU MOIS

- Travailler l'audio -

Hokusai 2 (Ipad) et Wave pad free (Android) sont des applications qui permettent d'enregistrer et d'éditer finement les fichiers audio. Vous pouvez ensuite modifier vos enregistrements (supprimer des parties indésirables, transformer une voix, modifier la hauteur ou vitesse de lecture...)

Ces applications seront proposées dans le cadre d'Objectif LUNE

[Hokusai 2](#)



[WavePadFree](#)



SEMAINE DE LA PRESSE

- Créer des livres multimédias -

SEMAINE DE LA PRESSE ET DES MÉDIAS DANS L'ÉCOLE®
20 > 25 mars 2017

La semaine de la presse et des médias aura lieu du 20 au 25 mars 2017.

Activité d'éducation civique, elle a pour but d'aider les élèves, de la maternelle aux classes préparatoires, à comprendre le système des médias, à former leur jugement critique, à développer leur goût pour l'actualité et à forger leur identité de citoyen.

[Le Flyer de présentation](#)

CONCOURS CASTOR INFORMATIQUE : CA CONTINUE !

- Codage et logique -

L'édition 2016 a été un grand succès dans notre département avec 2180 participants de niveau CM1 et CM2.

Ce concours couvre divers aspects de l'informatique : information et représentation, pensée algorithmique, jeux de logique, informatique et société. Auriez-vous su répondre aux différents problèmes posés ? [Testez-vous...](#)

Suite à cette première épreuve, 111 élèves sont maintenant sélectionnés pour participer à la suite du concours : [Algoréa](#).

Cette année, des exercices de programmation seront proposés en utilisant des langages tels que Scratch ou Blockly.



DEPLOIEMENT DU NUMÉRIQUE DANS L'ESSONNE

- Tablettes et Plan Numérique -

Dans le cadre du plan numérique, les villes de St Chéron, Le plessis Paté, Angervilliers, Fontenay lès Briis,, Evry, Marolles En Hurpoix, Massy, Montgeron, Gif-Sur-Yvette, Fleury Mérogis ont doté partie ou totalité des écoles de tablettes.

L'école change avec le numérique !

[L'école numérique](#)

